**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA.**

**FACULTAD DE CIENCIAS DE LAS INGENIERÍAS.**

**Nombre:**

**Mat.:**

**Asignación de laboratorio #2.**

* Escribir un programa en el cual usted declare dos variables, una con un string de su elección y otra que se utilizará como **contraseña**.
* Su programa debe de mostrar el string y después esperar a que se pulse una tecla, si esta coincide con el carácter en la variable **contraseña,** el programa debe de terminar, pero si no coincide el string debe de mostrarse nuevamente y se debe repetir el proceso hasta que la tecla pulsada coincida.
* Debe de subir este archivo con su Nombre y Matrícula.
* Copiar su código en este archivo e incluirlo de forma separada como un archivo “.asm”.
* [Link de TASM](https://1drv.ms/u/s!AgeviVddHiQu7kSN5eQILX7FPirF?e=jrFq3i)
* Link de [Ejemplo en Clases](https://cepucmmedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/ala_reyes_ce_pucmm_edu_do1/EQttpfSzEh9OgYuZzNdEfhUBJI-X-QemGh9XvjlpNLBDUQ?e=45H2xC)